

2,4G · 6-осей · 180° перевернутый полёт

X-SERIES

Квадрокоптер с 6-осевым гироскопом



Инструкция

Технические характеристики

Длина корпуса: 126 мм	Общий вес: около 43 г
Общая высота: 35 мм	Батарея: Литий-полимер 3,7В 380мА/ч
Диаметр ротора: 50 мм	Двигатель: с полым ротором
Время зарядки: около 60 минут	

Изделие и запасные части, включенные в эту 1 упаковку

Описание	Количество	Описание	Количество	Описание	Количество
Модель	1	Лопасты А	2	Лопасты Б	2
Пульт управления	1	Инструкция	1	USB кабель	1
Батарея	1				

Введение

- Конструкция с несколькими роторами обеспечивает более стабильную и мощную производительность и делает все виды 3D-действий более легкими для выполнения.
- Инновационный дизайн, проста установки и удобство в обслуживании.
- Используя технологию автоматического соединения 2.4G, можно одновременно использовать несколько коптеров.
- Оснащен новейшей системой управления 6-осевым гироскопом, этот коптер имеет характеристики стабильного полета и простоты в эксплуатации.
- Полностью заряженная батарея может обеспечить 6-минутный устойчивый полет.

Правила безопасности

- Этот продукт не игрушка. Не разрешается использовать детьми в возрасте до 14 лет.
- Внимательно прочитайте эту инструкцию перед тем, как запускать и управлять устройством в соответствии с инструкцией.
- Пользователи полностью отвечают за правильную работу модели. Изготовитель и дилеры снимают с себя всю ответственность за ущерб, вызванный неправильным использованием.
- Не допускайте попадания мелких деталей к детям для избежания инцидентов.
- Держите аккумуляторы вдали от огня и высоких температур.
- При пролете модели держите ее на расстоянии 1-2 м от себя и других, чтобы избежать травм из-за столкновения.
- Не разбирайте и не модифицируйте изделие, чтобы избежать неисправностей или аварии.
- Управляйте моделью в пределах видимости.
- Необходим присмотр взрослых, когда дети запускают эту модель.
- Используйте такие же или эквивалентные батарейки.
- Вставляйте батарейки, учитывая полярность.
- Не заряжайте батарейки, не предназначенные для зарядки, передатчику нужны 3 батарейки типа AAA.
- Не используйте одновременно старые и новые батарейки.
- Не смешивайте щелочные, стандартные (углерод-цинковые) или перезаряжаемые батареи (никель-кадмиевые).
- USB зарядный кабель необходимо регулярно проверять на предмет повреждений во избежание потенциальной опасности. Проверяйте целостность кабеля, разъемов и других компонентов. В случае повреждений продукт нельзя использовать до их устранения.

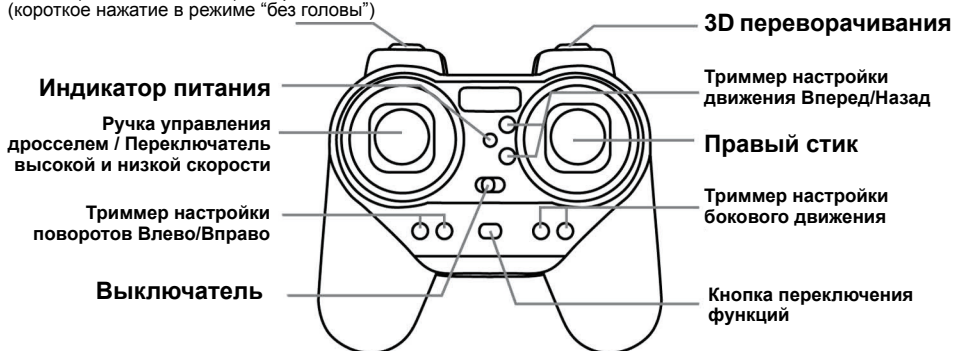
Пульт дистанционного управления

Основные функции пульта ДУ

- Система дистанционного управления микрокомпьютером и технология соединения 2.4G дают возможность использовать несколько коптеров одновременно без взаимных помех.
- Контроль функции восходящего, нисходящего, прямого, обратного, левого, правого, поворота влево, поворота вправо и 3D-переворота/вращения коптера.

Схема пульта ДУ с перечнем функциональных переключателей

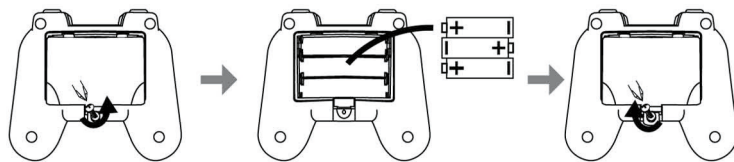
180° Переворот/360° Вращение/Режим "без головы" (длинное нажатие)/возврат одной кнопкой (короткое нажатие в режиме "без головы")



№.	Функциональный переключатель	Описание функции
1	180° Переворот/360° Вращение/Режим "без головы" (длинное нажатие)/возврат одной кнопкой (короткое нажатие в режиме "без головы")	<p>360° Вращение: Пока дрон летит, нажмите эту кнопку, когда задний индикатор выключится, дрон будет готов к вращению.</p> <p>180° Переворот: Пока дрон летит, нажмите эту кнопку, когда задний индикатор выключится, дрон будет готов к переворачиванию.</p> <p>Вход в режим "без головы": нажмите кнопку на 2 секунды, пульт ДУ издаст 2 звуковых сигнала и индикатор дрона из постоянного свечения перейдет в режим мигания, это значит, что режим "без головы" активирован.</p> <p>Выход из режима "без головы": снова нажмите эту кнопку на 2 секунды, пульт издаст 3 звуковых сигнала и мигающий индикатор перейдет в режим постоянного свечения. Это значит, что дрон вышел из режима "без головы".</p> <p>Возврат одной кнопкой: пока дрон летит в режиме "без головы", нажмите эту кнопку и дрон полетит в сторону пульта управления. Нажмите еще раз кнопку возврата или нажмите стик Вперед/Назад для отмены возврата.</p>

№.	Функциональный переключатель	Описание функции
2	Индикатор питания	Световой индикатор медленно мигает: передатчик не активирован. (Нажмите стик дросселя вниз и затем нажмите его вверх для активации пульта ДУ). Световой индикатор мигает быстро: передатчик посылает сигнал на модель. Световой индикатор горит без мигания: передатчик готов к управлению полетом.
3	Ручка управления дросселем / Переключатель высокой и низкой скорости	Вверх/вниз, поворот налево/поворот направо. Это переключатель скорости на пульте дистанционного управления. L - низкая скорость; H - высокая скорость.
4	Переключатель (триммер) настройки поворотов Влево/Вправо	Точная настройка влево / вправо
5	Выключатель	Он управляет источником питания передатчика. Переведите выключатель питания в положение «ON», передатчик включен; Переведите выключатель питания в положение «ВЫКЛ», питание передатчика отключено.
6	3D переворачивание	Когда модель летит, нажмите кнопку 3D переворота и одновременно нажмите правую ручку управления вверх / вниз / влево / вправо / вправо, модель будет двигаться вперед / назад / влево / вправо соответственно.
7	Переключатель (триммер) настройки движения Вперед/Назад	Когда модель продолжает летать назад, нажмите верхнюю кнопку, пока она не достигнет баланса. Когда модель продолжает летать вперед, нажмите нижнюю кнопку, пока она не достигнет баланса.
8	Правый стик	Вперед / назад, влево / вправо.
9	Переключатель настройки бокового движения	Когда модель продолжает лететь с наклоном влево, нажимайте правую кнопку, пока она не достигнет баланса. Когда модель продолжает лететь наклонно вправо, нажимайте левую кнопку, пока она не достигнет баланса.
10	Кнопка переключения функций	Это пустая кнопка для модели X904

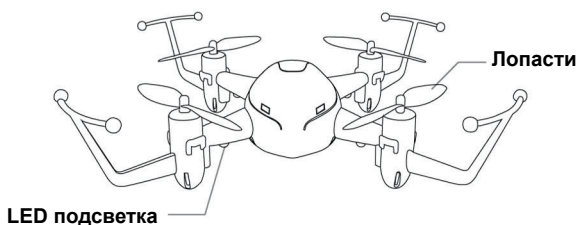
Как установить батарею в пульт ДУ



Как извлечь и вставить батарейки.

1. Отверните винты против часовой стрелки, чтобы открыть крышку батарейного отсека.
2. Установите 3 батарейки типа AAA в батарейный отсек в соответствии с указанной полярностью.
3. Привинтите по часовой стрелке, чтобы закрыть батарейный отсек.

Модель



Как зарядить аккумулятор модели

Отсоедините кабель питания батареи и извлеките её. Вставьте USB зарядку в USB вход компьютера. Соедините кабель батареи с USB кабелем.

Свет индикатора зарядки будет выключен пока идет процесс зарядки; как только батарея будет полностью заряжена, индикатор загорится красным. Время зарядки около 60 минут.

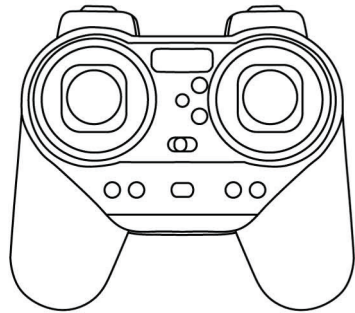


ПРИМЕЧАНИЕ. Батарея должна быть полностью заряжена перед хранением.

Подготовка к полету

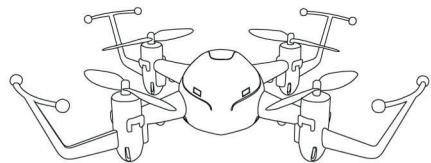
Пульт дистанционного управления

- Перепроверьте детскую площадку; убедитесь, что на ней нет скоплений людей, животных и других барьеров.
- Сдвиньте ручку управления регулятором вниз.
- Включите пульт дистанционного управления, и индикатор питания начнет медленно мигать. Сдвиньте ручку управления регулятором вверх до упора (индикатор замигает быстрее); затем верните ручку управления регулятором в нижнее положение; произойдет звуковой сигнал и индикатор будет продолжать быстро мигать, что означает, что пульт ДУ отправляет сигнал к модели. Процесс подключения сигнала займет около 10 секунд. Как только соединение будет завершено, индикатор питания останется включенным, не мигая, и пульт дистанционного управления будет готов к управлению полетом.

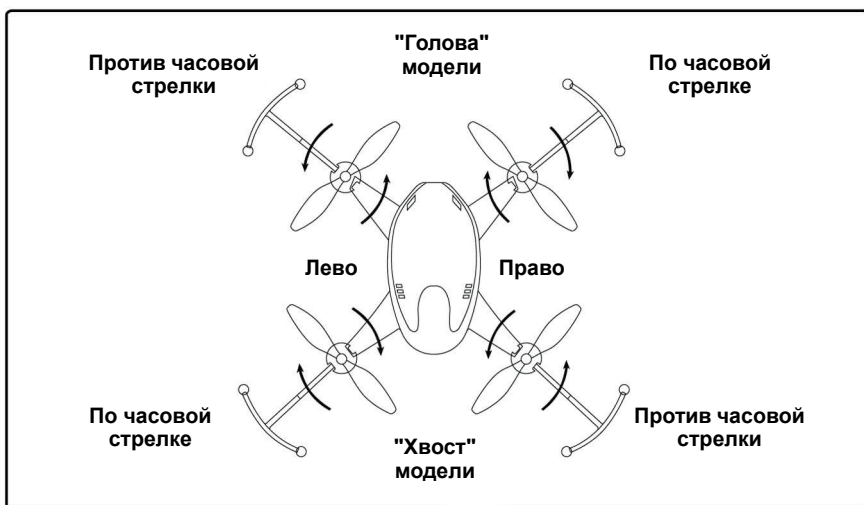


Модель

- Убедитесь, что аккумулятор (в нижней части модели) хорошо установлен и подключен к электропроводу модели. Модель выключена.
- Соедините кабель батареи чтобы включить модель; диод будет часто мигать, гироскоп модели будет находиться в состоянии обнаружения сигнала. Установите модель на ровную поверхность, примерно через 4 секунды, свет индикатора будет постоянно гореть в режиме "ON". Это означает, что соединение закончено, и модель готова к полету.



- Чтобы обеспечить устойчивый полет, установите значение триммеров в середину.
- Медленно поднимите вверх ручку регулятора и модель взлетит.
- Чтобы избежать каких-либо недоразумений, мы определили ориентацию модели следующим образом: модель установлена носом прямо вперед, а хвост обращен к игроку. Направление носа вертолета называется «вперед», направление хвоста называется «Назад». Модель взлетает в сторону неба, это называется «вверх»; Модель приземляется, это называется «вниз». Левая сторона игрока называется «слева», правая сторона игрока называется «справа». Все направления, о которых мы говорим в этом руководстве, соответствуют этим определениям. Это относится к полету головой вперед, не к перевернутому полету. Один переворот на 180° включает мигание огней на передней части.



- Белые огни находятся спереди модели, синие огни находятся сзади модели.
- Когда модель включена, проверьте направление вращения лопаток ротора, лопасти переднего левого и правого заднего ротора должны вращаться в направлении по часовой стрелке; лопасти переднего правого и заднего левого ротора должны вращаться против часовой стрелки.
- Если модель продолжает летать в одну сторону, это можно исправить, отрегулировав переключатель (триммер) на пульте дистанционного управления.

Примечания:

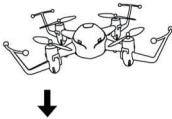

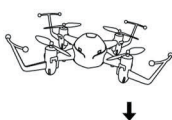

- Для первого использования требуется сигнальное соединение между моделью и пультом ДУ.
- Установите соединение по одному, чтобы избежать ошибки подключения сигнала.
- Чтобы лучше защитить аккумулятор, отсоедините кабель аккумулятора от силового провода после использования.

Функции триммера

1. Если модель продолжает двигаться вперед / назад, даже если сигнал управления отсутствует, пользователи могут отрегулировать переключатель движения (триммер), чтобы модель оставалась сбалансированной.

		Если модель продолжает двигаться вперед, нажимайте нижнюю кнопку триммера до тех пор, пока не будет найден баланс.
		Если модель продолжает двигаться назад, нажимайте верхнюю кнопку триммера до тех пор, пока не будет найден баланс.

2. Если модель продолжает перемещаться влево / вправо, даже если сигнал управления отсутствует, пользователи могут отрегулировать триммер влево/вправо, чтобы модель оставалась сбалансированной.

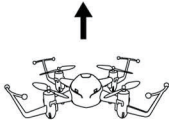
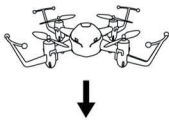
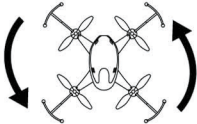

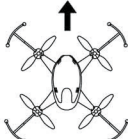
		Если модель продолжает двигаться влево, нажимайте правую кнопку переключателя влево/вправо до тех пор, пока не будет найден баланс.
		Если модель продолжает двигаться вправо, нажимайте левую кнопку переключателя влево/вправо до тех пор, пока не будет найден баланс.

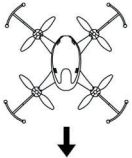
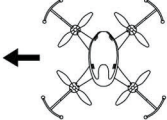
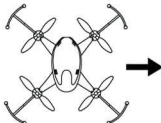
3. Если модель продолжает вращаться, даже если сигнал управления отсутствует, пользователи могут настроить балансировку поворотов влево/вправо, чтобы модель восстановила баланс.

		Если модель продолжает крутиться в воздухе против часовой стрелки, нажмите правую кнопку триммера Лево/Право, пока не будет найден баланс.
---	---	--

		<p>Если модель продолжает крутиться в воздухе по часовой стрелке, нажмите левую кнопку триммера Лево/Право, пока не будет найден баланс.</p>
---	---	--

Управление

<p>Вверх</p>		<p>Поднимите ручку управления дросселем, скорость вращения роторов увеличится и модель поднимается соответственно.</p>
<p>Вниз</p>		<p>Опустите ручку управления дросселем, скорость вращения роторов уменьшится и модель будет соответственно снижаться.</p>
<p>Поворот влево</p>		<p>Наклоните влево стик управления Влево/Вправо и модель будет поворачивать влево.</p>
<p>Поворот вправо</p>		<p>Наклоните вправо стик управления Влево/Вправо и модель будет поворачивать вправо.</p>
<p>Вперед</p>		<p>Когда модель в полете, поднимите вверх стик Вперед/Назад и модель будет двигаться вперед.</p>

Назад		Когда модель в полете, опустите вниз стик "вперед/назад" и модель будет двигаться назад.
Полет влево		Поверните боковую рукоятку управления движением влево, модель полетит влево.
Полет вправо		Поверните боковую ручку управления полетом вправо, модель полетит вправо.

Режим "без головы"

Вход в режим "без головы"

Как только сигнал между моделью и пультом дистанционного управления успешно подключен, нажмите функциональную кнопку, расположенную в верхней левой части пульта дистанционного управления, в течение 2 секунд. Пульт дистанционного управления издаст два звуковых сигнала, индикаторная лампочка модели переключится с постоянного свечения на мигание. Это означает, что модель находится в режиме "без головы".

Выход из режима "без головы"

Когда модель находится в режиме "без головы", нажмите функциональную кнопку в левом верхнем углу пульта дистанционного управления в течение 2 секунд, пульт дистанционного управления издаст 3 звуковых сигнала, и индикаторная лампочка модели перестанет мигать и будет гореть постоянно. Это означает, что модель вышла из режима без головы.



Проверьте направление модели в режиме "без головы":

Когда модель находится в режиме без головы, требуется подтверждение направления полета. Установите головку модели перед игроком, поверните обе ручки управления в нижний правый угол в течение примерно 2 секунд, индикаторная лампа модели повернется от медленно мигающей к быстрому миганию, и доказательство направления полета будет завершено.



Управление направлением полета в режиме "без головы"

- Проверая направление полета модели, устанавливайте нос модели прямо вперед, а хвост лицом к игроку. Это направление будет постоянно считаться «вперед», во время получения сигнала с пульта ДУ, независимо от того, куда указывает нос модели. То есть пространство перед пилотом определяется как «вперед»; все что сзади пилота определяется как «назад», левая сторона игрока определяется как левая; правая сторона игрока определяется как правая.
- Когда модель летает в режиме "без головы", игрок должен быть направлен вперед. В противном случае модель окажется вне контроля. Управлению моделью показано ниже:

<p>Поднимите правый стик управления, модель пролетит вперед, удаляясь от пилота.</p>		<p>Нажмите правый стик вправо и модель начнет лететь вправо от игрока.</p>
<p>Опустите правый стик управления и модель полетит назад.</p>		<p>Поверните ручку управления вправо и модель повернется левой стороной к пилоту.</p>
<p>Нажмите правый стик влево и модель начнет лететь влево от игрока.</p>		<p>Поверните ручку управления влево и модель повернется правой стороной к пилоту.</p>

Автовозврат одной кнопкой

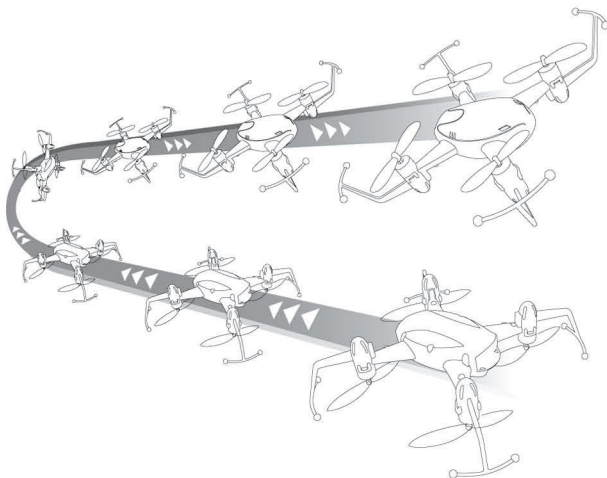
Когда модель летит в режиме “без головы”, нажмите кнопку автовозврата и модель полетит к пилоту. Нажмите снова кнопку автовозврата или используйте ручку управления вперед / назад и модель выйдет из функции возврата.

Примечания

- Указание направления полета необходимо, когда модель будет летать в режиме “без головы”. При проверке направления полета модель должна быть установлена прямо вперед, а хвост - напротив пилота. Пилот должен смотреть в ту сторону, куда указывает нос модели. Игрок должен стоять в одном направлении при управлении полетом.
- Если модель летит в режиме “без головы”, а направление полета имеет отклонения – пожалуйста, прекратите полет и снова выполните действие проверки направления полета.

180° Переворачивание

Пока дрон в полете, нажмите кнопку “180° Переворот/360° Вращение”, задний индикатор загорится, затем нажмите кнопку “3D маневр” и дрон перевернется на 180° и будет лететь перевернутым.



Аксессуары (опционально)



904001

Верхний корпус



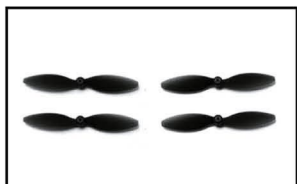
904002

Нижний корпус



904003

Батарейный отсек



904004

Пропеллеры А/Б



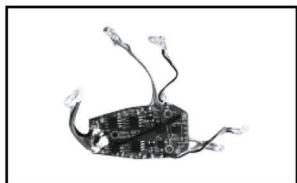
904005

Мотор по часовой



904006

**Мотор против
часовой**



904007

Плата передатчика



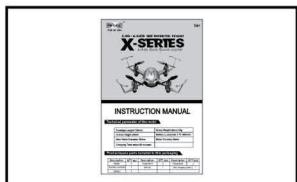
904008

Батарея



904009

USB зарядный кабель



904050

Инструкция



904051

Упаковочная коробка



904052

**Прозрачная часть
упаковки**



GR902
Пульт ДУ

Решение проблем

	Проблема	Причина	Решение
1	Огни быстро мигают	Гироскоп модели находится в состоянии обнаружения сигнала.	Установите модель на любую плоскую поверхность.
2	Лампы мигают по два раза после короткой паузы	Модель не получает сигнал от пульта ДУ, или соединение сигнала прерывается.	Для получения сигнала включите пульт дистанционного управления. Для прерывания сигнала выключите пульт дистанционного управления и снова включите его.
3	Огни включатся и выключаются	Модель разряжена	Зарядите батарею или замените на заряженную батарею
4	Модель трясется и дрожит	Нарушена форма лопастей пропеллера	Замените лопасти



Примечание:

- а) Изменения конструкции или модификации, не одобренные ответственной стороной, лишают пользователя права на обслуживание данного оборудования;
- б) Данное оборудование было протестировано и признано соответствующим для электронного устройства класса В, согласно части 15 Правил FCC. Эти ограничения предназначены для обеспечения разумной защиты от вредных помех в жилых помещениях. Данное оборудование генерирует, использует и может излучать радиочастотную энергию, и, если не используется в соответствии с инструкциями, может создавать помехи для радиосвязи. Если это оборудование создает вредные помехи приему радио- или телевизионного сигнала, что можно определить путем включения и выключения устройства, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи одним или несколькими из следующих способов:
- Изменить ориентацию или местоположение приемной антенны.
 - Увеличить расстояние между оборудованием и приемником.
 - Подключите оборудование к розетке в цепи, отличной от той, к которой подключен приемник.
 - Обратитесь за помощью к дилеру или опытному радио / телевизионному технику.